

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO LELY ART SHOP DI LABUAN BAJO BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Christian Nories Jeruni¹⁾, I Made Arya Budhi Saputra²⁾, I Gede Nika Wirawan³⁾

Sistem Informasi^{1,3)}, Sistem Komputer²⁾

Institut Teknologi dan Bisnis STIKOM Bali

Denpasar, Indonesia

e-mail: 200030286@stikom-bali.ac.id¹⁾, aryabudhi@stikom-bali.ac.id²⁾, nika_wirawan@stikom-bali.ac.id³⁾

Abstrak

Sistem informasi memainkan peranan penting dalam kemajuan perusahaan dan organisasi, terutama di tengah kemajuan pesat era digital yang terus berkembang. Pengembangan sistem informasi berbasis web kini menjadi kebutuhan mendesak, tidak hanya untuk sektor bisnis umum, tetapi juga termasuk di sektor pariwisata seperti di Labuan Bajo, Nusa Tenggara Timur. Toko Lely Art Shop, yang menjual berbagai kain tenun dan kerajinan tangan khas daerah tersebut, saat ini masih mengandalkan metode penjualan konvensional yang kurang efisien, terutama bagi pelanggan yang berada di luar daerah seperti Jakarta, Bali, dan bahkan mancanegara. Metode ini menyulitkan pelanggan karena melibatkan banyak waktu, tenaga, dan pengeluaran. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web dengan menggunakan framework Laravel untuk Toko Lely Art Shop, dengan harapan dapat meningkatkan efisiensi dalam proses penjualan, pengelolaan produk, serta interaksi dengan pelanggan. Studi literatur dan penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem penjualan berbasis web telah berhasil diimplementasikan di berbagai UMKM, membantu meningkatkan kontrol atas proses penjualan dan promosi produk secara lebih efektif. Dengan adanya sistem ini, Toko Lely Art Shop diharapkan dapat memperluas jangkauan pasar mereka, memungkinkan pelanggan dari berbagai wilayah untuk dengan mudah mengakses dan membeli produk, serta meningkatkan daya saing produk kerajinan tangan lokal yang otentik dan berkualitas tinggi. Implementasi sistem berbasis Laravel ini juga diharapkan dapat memberikan solusi inovatif yang mampu mengoptimalkan operasional bisnis dan membangun identitas serta brand yang kuat bagi Toko Lely Art Shop dalam menghadapi persaingan di pasar digital.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, Laravel, UMKM

1. Pendahuluan

Kota ini menjadi salah satu destinasi populer yang banyak dikunjungi oleh wisatawan, baik domestik maupun internasional. Saat ini, Labuan Bajo telah berkembang menjadi pintu gerbang bagi mereka yang ingin mengeksplorasi destinasi wisata unggulan di Nusa Tenggara Timur. Tak mengherankan jika sektor pariwisata memiliki dampak yang signifikan terhadap perekonomian masyarakat setempat [1][2][3].

Berdasarkan hasil wawancara dengan Ibu Lely Maun selaku pemilik Toko Lely Art Shop, diketahui bahwa hingga saat ini proses penjualan pada Toko Lely Art Shop di Labuan Bajo masih berhubungan langsung dengan datang ke toko tersebut. Dari wawancara tersebut, terungkap juga bahwa kebutuhan utama mereka adalah kemudahan dalam mengelola produk, melakukan pemesanan, dan berinteraksi dengan pelanggan secara efisien. Oleh karena itu, penulis ingin membantu menyederhanakan dan mempercepat proses penjualan dengan memperkenalkan sistem penjualan online melalui pembuatan situs web. Aneka komunikasi baik penawaran produk, promosi, kerjasama dan berhubungan dengan calon pelanggan dapat terjalin dengan sangat muda melalui teknologi berbasis internet ini dan wadah yang tepat dalam membangun bisnis ini adalah dengan membuat website toko online. [4].

Menurut penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya seperti I Putu Yoga Indrawan, Komang Kurniawan Widiartha, Putu Gede Surya Cipta Nugraha, Gede Surya Mahendra, I Dewa Kadek Laksana Digita yang membuat jurnal "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Piutang Berbasis Website Pada

*Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Lely Art Shop Di Labuan Bajo Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel (Christian Nories Jeruni)*

Toko Inti Alam”. Yahya Dwi Wijaya dan Muna Wardah Astuti yang membuat “Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall”[5][6].

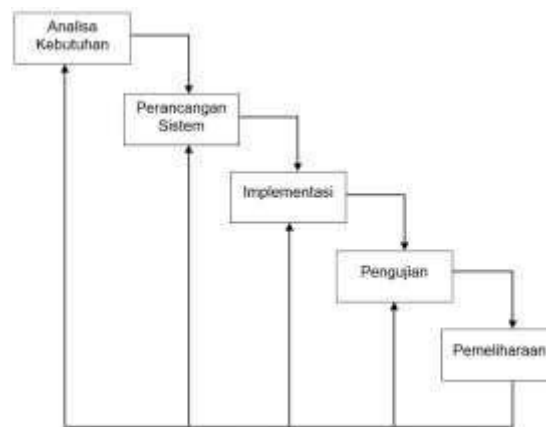
Penelitian ini menggunakan Laravel berdasarkan keberhasilan implementasi sebelumnya dalam pengembangan sistem informasi berbasis web. Laravel dipilih karena kecepatan, keamanan, dan fleksibilitasnya, yang dapat meningkatkan kinerja serta mengurangi kompleksitas pengembangan. Diharapkan, sistem ini menjadi solusi inovatif bagi Toko Lely Art Shop dalam memasuki pasar digital dan meningkatkan daya saing produk.

2. Metode Penelitian

Metode pengumpulan data meliputi studi literatur, observasi, dan wawancara. Studi literatur dilakukan dengan mencari referensi terkait sistem informasi, PHP, Laravel, dan MySQL. Observasi dilakukan secara langsung terhadap objek yang diteliti, memahami sistem yang berjalan atau prosedur yang ada, yang dalam hal ini dilakukan di Toko Lely Art Shop, Labuan Bajo.[7].

2.2 Model Pengembangan Sistem

Metode Waterfall adalah salah satu pendekatan dalam pengembangan sistem menggunakan Framework Laravel, yang memiliki ciri khas dimana setiap fase harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Hal ini membuat proses pengerjaan menjadi lebih terstruktur dan terorganisir, mengikuti urutan tahap demi tahap.[8]. Gambar 1 menggambarkan tahapan pada metode Waterfall.



Gambar 1. Metode Waterfall

[Sumber: Abdul Wahid 2020]

Saat ini, model Waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Pendekatan yang diterapkan dalam model ini bersifat sistematis dan berurutan. Proses pengembangannya mengikuti alur linear, dimulai dari tahap perencanaan hingga mencapai tahap akhir, yaitu pemeliharaan sistem.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Teknik Pengumpulan Data

Proses yang dilakukan adalah pengumpulan dan pencarian data – data yang berguna pada sistem yang akan dibuat dan merupakan tahapan pertama yang harus dilakukan guna memperoleh alur proses serta permasalahan yang mungkin terjadi agar bisa terselesaikan dengan baik. Observasi dilakukan di Toko Lely Art Shop, Labuan Bajo. Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap narasumber atau sumber data.

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Pada analisis kebutuhan sistem, dilakukan pengkajian terhadap permasalahan yang timbul berdasarkan informasi yang diperoleh, kemudian dibuat pemodelan sistem dari data yang telah dikumpulkan. Analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi dua, yaitu analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.

*Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Lely Art Shop Di Labuan Bajo Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel (Christian Nories Jeruni)*

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan proses yang terjadi didalam sistem dibangun menggunakan DFDmulai dari diagram konteks. Adapun hasil rancangannya adalah sebagai berikut:

1. Diagram Konteks menggambarkan alur-alur yang melalui proses di dalam sistem secara umum. Berikut merupakan Diagram Konteks dari Sistem Informasi Penjualan pada Toko Lely Art Shop di Labuan Bajo Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel

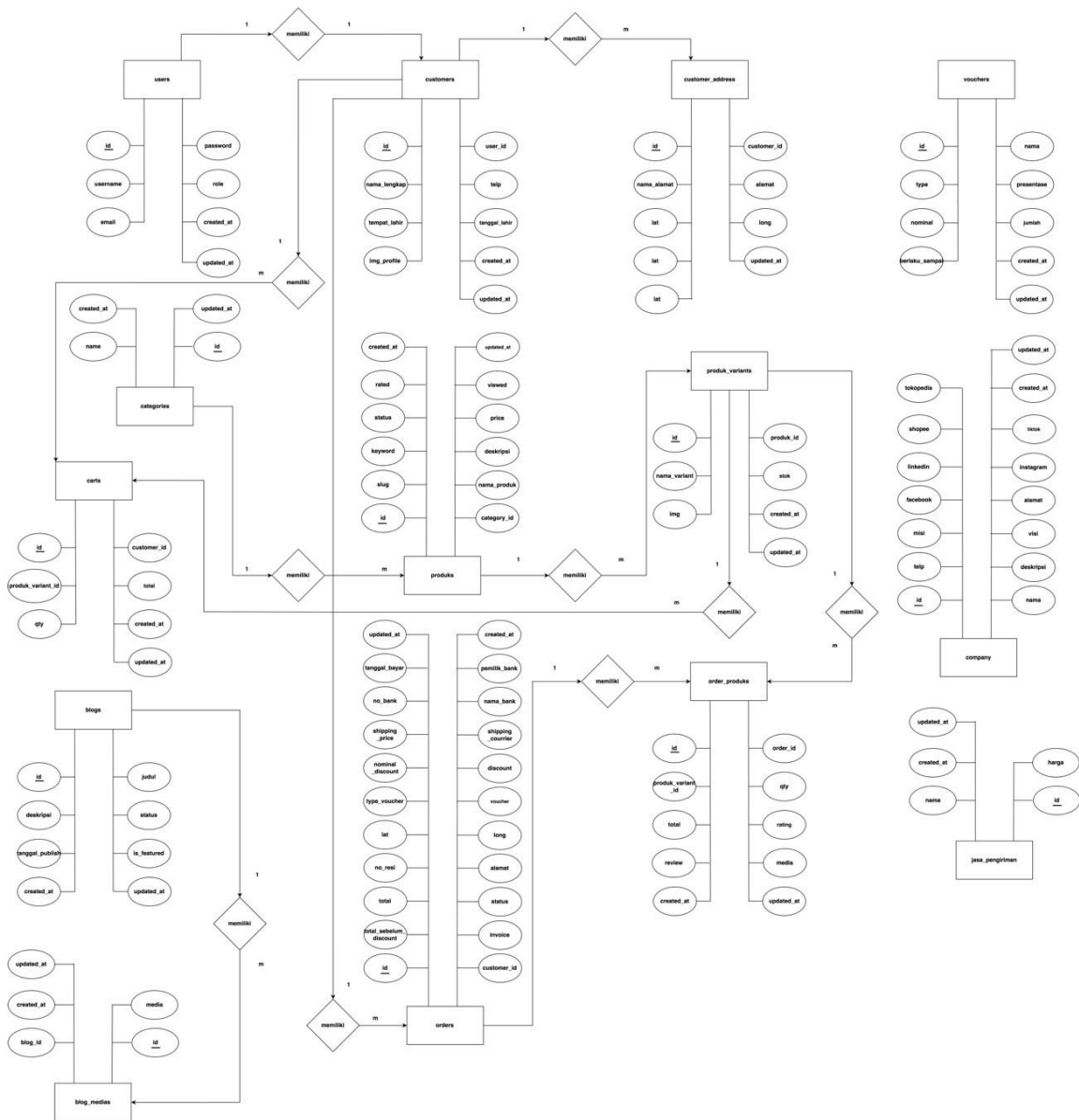
3.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data digunakan untuk menyusunbasis data yang akan diimplementasikan, sistem ini menggunakan ERD, Basis Data Konseptual dan Struktur Tabel sebagai basis rancangan.

1. Diagram Hubungan (Entity Relationship Diagram) adalah suatu model konseptual yang menggambarkan struktur data yang disimpan dalam sistem serta digunakan untuk memodelkan hubungan antar data dan organisasinya.



Gambar 2. Diagram Konteks



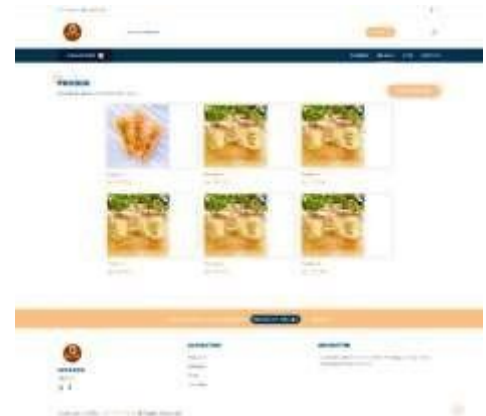
Gambar 3. ERD Crows Foot

3.5 Implementasi Sistem

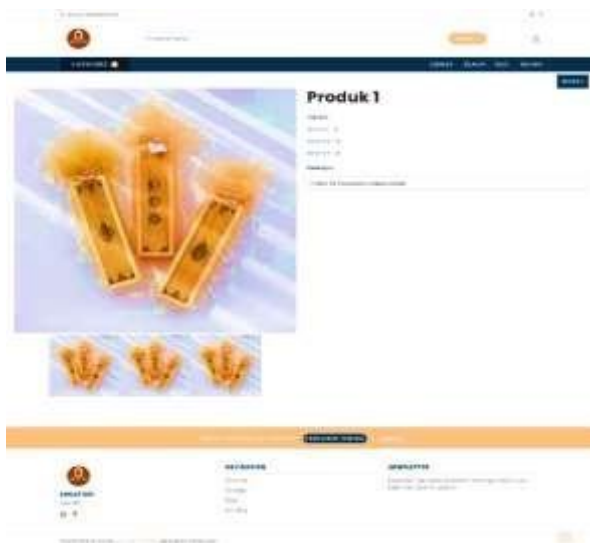
Implementasi sistem merupakan tahap penerapan solusi yang didasarkan pada hasil analisis dan desain yang telah disiapkan sebelumnya. Bagian ini akan menjelaskan bagaimana sistem diterapkan sesuai dengan desain yang telah direncanakan.



Gambar 4. Halaman Login



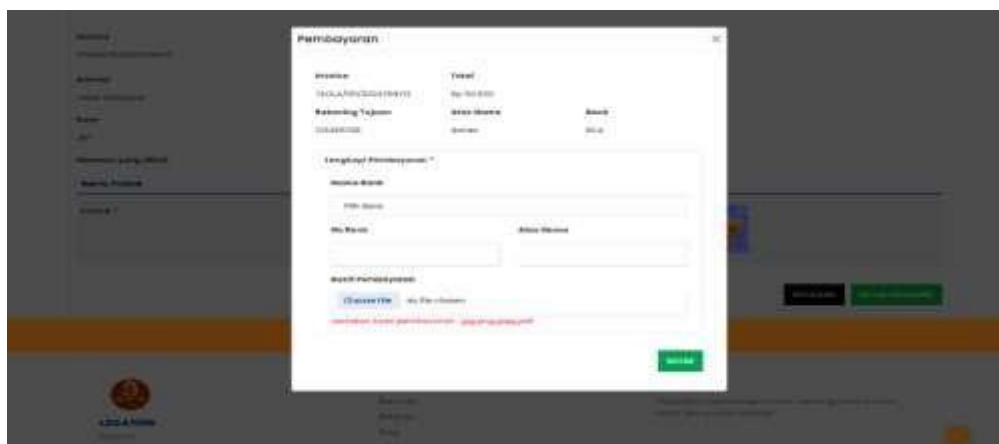
Gambar 5. Halaman Produk



Gambar 6. Halaman Produk



Gambar 7. Halaman Pemesanan



Gambar 8. Halama Pembayaran

Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Lely Art Shop Di Labuan Bajo Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Christian Nories Jeruni)

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Lely Art Shop di Labuan Bajo Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dapat ditarik kesimpulan, sebagai berikut:

1. Telah dibangun sebuah Sistem Informasi Penjualan pada Toko Lely Art Shop di Labuan Bajo Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel yang dirancang dalam bentuk website yang bersifat online untuk mempermudah proses pengelolaan data produk dan penjualan.
2. Sistem yang diuji menggunakan Black Box Testing berhasil beroperasi sesuai rancangan awal, dengan tiap tombol berfungsi sesuai fungsinya. Hasil pengujian sistem menunjukkan hasil perhitungan akhir dari seluruh data yang ada. Dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Penjualan pada Toko Lely Art Shop di Labuan Bajo Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. yang diusulkan dapat diterima di kalangan masyarakat dengan baik.
3. Dengan memfasilitasi pengelolaan data produk dan penjualan secara efisien, serta menyediakan platform yang nyaman dan mudah digunakan bagi pelanggan, diharapkan Toko Lely mampu memberikan layanan yang kompetitif dan memperkuat posisinya dalam industri Sistem

Daftar Pustaka

- [1] Y. Wahyudin dan D. N. Rahayu, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 3, hlm. 26–40, Okt 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [2] Kumparan, "Pengaruh Pariwisata Terhadap Kehidupan Perekonomian Masyarakat Labuan Bajo," Kumparan. [Online]. Available: <https://kumparan.com/berita-update/pengaruh-pariwisata-terhadap-kehidupan-perekonomian-masyarakat-labuan-bajo-1wcZRbRH1kK/full>. [Accessed: Jan. 05, 2024].
- [3] I Putu Galang Tresnadi Putra, I Made Budi Adyana, S.Kom., M.T., I Made Arya Budhi Saputra, S.Kom., M.Cs., "Sistem Informasi Pemesanan dan Pengelolaan Barang Berbasis Framework Laravel (Studi Kasus : UD. Merta Nugraha)", 2024.
- [4] Rosa De Lima M. Goran, Gusti Ngurah Mega Nata, S.Kom., M.T., I Gede Nika Wirawan, S.S., M.Hum, "Website E-Tourism Pengenalan Pulau Adonara", 2024
- [5] I Putu Yoga Indrawan dkk., "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PIUTANG BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INTI ALAM," *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, vol. 3, no. 2, 2022.
- [6] Y. Dwi Wijaya dan M. Wardah Astuti, "Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall." [Daring]. Tersedia pada: <http://www.php.net>. [Diakses pada: 28 November 2023].
- [7] Wahid, A. A. (2020). "Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi," *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.
- [8] Eri Sasmita Susanto, Yana Karisma dan Susi Isnaeni, "Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Jilbab RJS Kabupaten Sumbawa Berbasis Web," *Jurnal JINTEKS*, vol.1, no.2, Nov 2019.
- [9] H. Nopriandi, "Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa," *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 73–79, (2018), doi: 10.36378/jtos.v1i1.1
- [10] I. P. G. Risnawan, "Sistem Informasi Tour and Travel di Made Holiday Berbasis Web," Skripsi, ITB STIKOM Bali, Denpasar, 2021.