

# Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Website Pada CV GO!Design Media Graphic

I Ketut Ardhiyana Suputra Pinatih<sup>1</sup>, Ni Luh Ratniasih<sup>2</sup>, Ni Made Astiti<sup>3</sup>

Program Studi Sistem Informasi

Institut teknologi dan Bisnis STIKOM BALI

Denpasar, Indonesia

e-mail: suputraardhi@gmail.com<sup>1</sup> ratni@stikom-bali.ac.id<sup>2</sup> astiti@stikom-bali.ac.id<sup>3</sup>

## Abstrak

*CV GO!Design Media Graphic merupakan salah satu Perusahaan percetakan yang ada di bali, dalam proses pencatatan kehadiran karyawan pada CV GO!Design Media Graphic sudah menggunakan sistem absensi. Absensi merupakan salah satu proses administrasi untuk pencatatan data seperti data karyawan. Dalam melaksanakan proses absensi ini CV GO!Design Media Graphic masih menggunakan proses absensi sidik jari, sehingga karyawan hanya bisa mengetahui jam datang dan jam pulang kerja. Maka dari itu pada penelitian ini dibangunnya sistem Absensi berbasis website untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Sistem Absensi berbasis website merupakan aplikasi yang memungkinkan pengguna menyelesaikan proses pencatat waktu dan kehadiran secara online. Dalam proses implementasinya sistem ini menggunakan Framework Laravel. Framework Laravel ini memiliki fitur yang membuat proses pengembangan UI/UX website menjadi lebih efisien, memudahkan pengelolaan session pengguna, termasuk penyimpanan data sesi dan manajemen otentikasi. Kesimpulan dari penelitian ini dapat memudahkan karyawan dalam melakukan proses absensi, dapat mencegah hilangnya data absensi dan mencegah terjadinya kecurangan dalam proses absensi yang dilakukan pada CV GO!Design Media Graphic.*

*Kata Kunci : Sistem Informasi , Absensi , Framework Laravel , Website , Pencatatan*

## 1. Pendahuluan

Saat ini perkembangan teknologi informasi di seluruh dunia mengalami kemajuan yang pesat. Oleh karena itu, banyak aspek kehidupan masyarakat sehari-hari yang berubah. Teknologi informasi berkecepatan tinggi memang bisa membantu banyak hal. Perkembangan tersebut memunculkan sistem informasi dan komunikasi yang memunculkan berbagai model inovasi baru, seperti absensi online melalui website. Perkembangan aplikasi juga memudahkan pengguna di berbagai bidang salah satunya di bidang pekerjaan. Di bidang ini yang dimaksud adalah penggunaan aplikasi untuk absen pegawai. Aplikasi absen memiliki beberapa tujuan utama dalam berbagai konteks, terutama dalam lingkungan pekerjaan. Aplikasi absen memiliki beberapa tujuan pemantauan kehadiran, pelacakan waktu kerja, dan efisiensi administrasi. Aplikasi absen dapat bervariasi dalam fitur dan tujuannya tergantung pada konteks penggunaannya. Dalam konteks pekerjaan, ada berbagai perangkat lunak manajemen kehadiran yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan administrasi kepegawaian.

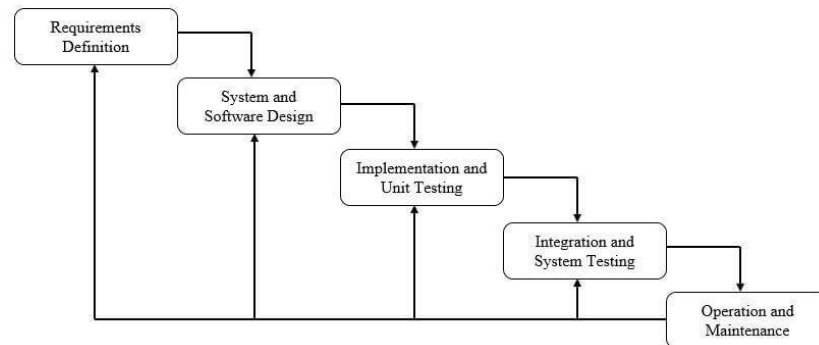
CV GO!Design Media Graphic merupakan perusahaan industri kreatif penyedia jasa desain grafis yang berpusat di Denpasar, Bali. GO!Design juga menciptakan hasil desain di berbagai media, antara lain desain, periklanan, percetakan, dan produksi souvenir, untuk memenuhi kebutuhan promosi produk dan layanan perusahaan Anda. GO!Design media graphic ini sudah ada sejak tahun 2009, namun perusahaan ini didirikan pada tanggal 11 Desember 2013 dengan kantor yang berlokasi di Jalan Pulau Misol No. 46 Denpasar, Bali. Pada perusahaan CV GO!Design Media Graphic ini terdapat permasalahan pada sistem absensi yang masih menggunakan sistem absensi sidik jari karena pada sistem absensi sidik jari ini hanya menunjukkan jam datang dan pulang kerja. Oleh karena itu penulis ingin membuat sebuah sistem aplikasi absensi karyawan berbasis website agar karyawan bisa menggunakan aplikasi absensi tersebut bukan hanya untuk absensi datang dan pulang kerja, tetapi karyawan bisa menggunakan aplikasi itu untuk mengajukan permintaan tidak masuk kerja karena cuti, izin, sakit dan perhitungan jam lembur karyawan agar lebih mudah, cepat, dan efektif dalam melakukan absensi. Oleh karena itu membangun sistem absensi berbasis website ini penting untuk dibuat.

Penelitian terdahulu menyoroti manfaat sistem absensi berbasis website. Martono (2016) menekankan kemudahan dalam proses absensi dan monitoring orang tua terhadap pendidikan anak[1]. Sofyan Nur Salim et al. (2023) menyoroti pentingnya aplikasi e-absensi untuk meningkatkan kedisiplinan karyawan[2]. Sedangkan Vicky Olindo Vicky dan Ari Syaripudin (2022) menekankan pentingnya aplikasi

absensi untuk meningkatkan ketepatan waktu karyawan[3]. Penelitian ini bertujuan merancang aplikasi absensi berbasis website untuk membantu pengelolaan absensi karyawan. Diharapkan aplikasi ini akan memudahkan proses absensi, manajemen cuti, izin, sakit, dan perhitungan jam lembur. Framework Laravel dipilih untuk pengembangan aplikasi karena kemudahan pengembangan dan struktur MVC yang berbeda. Hasil penelitian ini adalah sebuah aplikasi absensi berbasis website yang dapat mengelola sistem absensi karyawan, diharapkan dapat mempermudah pengelolaan data dan laporan absensi bulanan bagi perusahaan.

## 2. Metode Penelitian

Sistem ini dikembangkan menggunakan metode waterfall, yang berarti setiap tahap pengembangan harus menunggu penyelesaian tahap sebelumnya.



Gambar 1. Metode *waterfall*

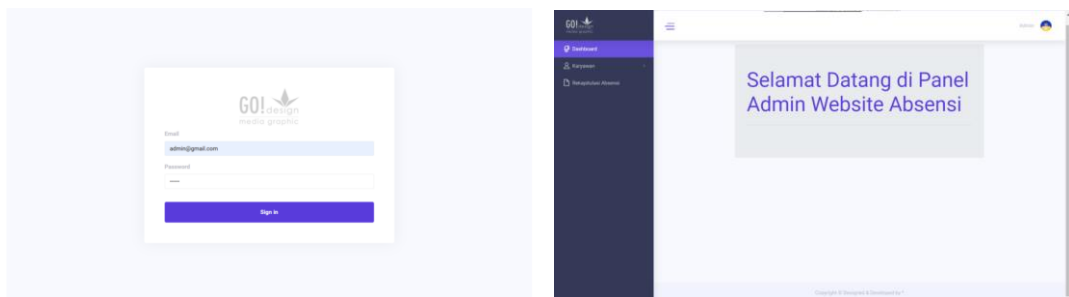
Tahapannya meliputi: definisi kebutuhan, desain sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem, serta operasi dan pemeliharaan. Data dikumpulkan melalui berbagai cara seperti wawancara, observasi, dan studi literatur, kemudian dianalisis untuk menentukan kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Sistem dirancang menggunakan alat-alat yang telah dirancang sesuai kebutuhan sistem, sehingga meminimalkan penambahan. Metode pengujian perangkat lunak yang digunakan adalah blackbox testing, yang melibatkan pengujian input dan output dengan berbagai masukan.

## 3. Hasil dan Pembahasan

### 3.1 Rancangan Antarmuka

#### a. Halaman log in admin

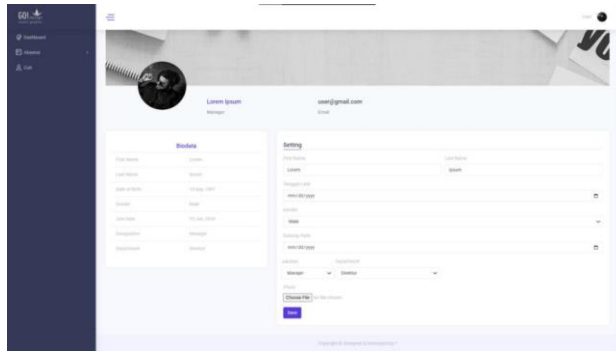
Halaman Login ini berfungsi sebagai langkah awal untuk *user* masuk kedalam sistem. *User* hanya perlu menginputkan email dan *password* untuk masuk ke dalam sistem ini



Gambar 2. Halaman log in admin

#### b. Halaman Dashboard data diri

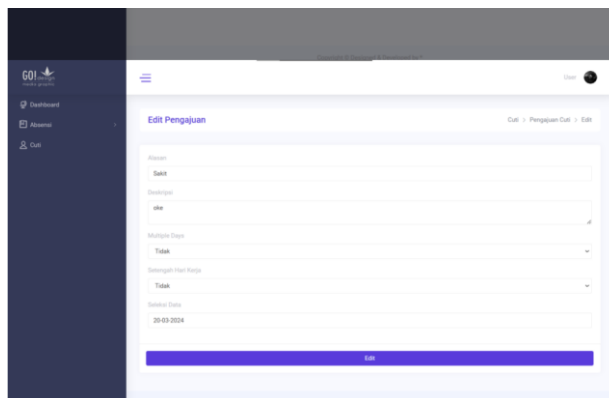
Halaman Dashboard data diri ini berfungsi mengetahui data diri para karyawan yang bekerja pada CV GO!Design Media Graphic.



Gambar 3. Dashboard data diri

## c. Halaman Dashboard Pengajuan Cuti Karyawan

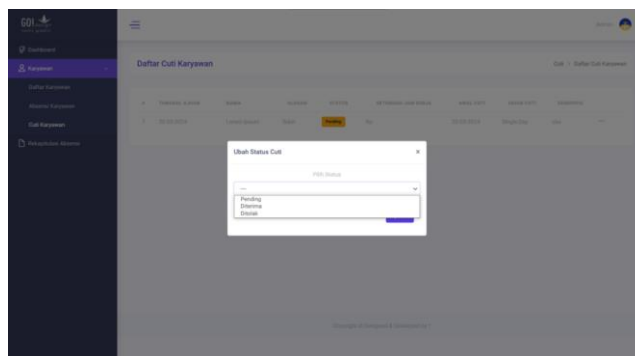
Halaman Dashboard Pengajuan Cuti Karyawan ini berfungsi untuk karyawan yang ingin melakukan izin atau cuti bekerja.



Gambar 4. Pengajuan Cuti oleh karyawan

## d. Halaman Dashboard Ubah status cuti karyawan

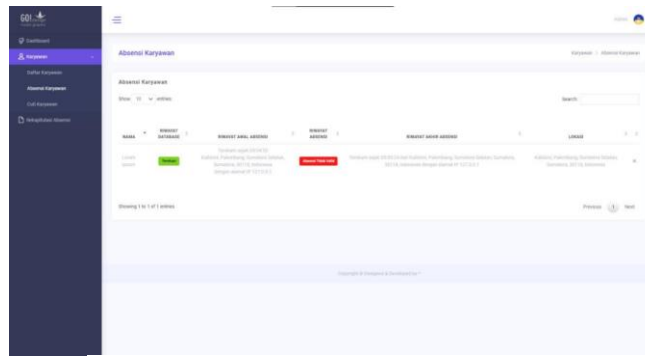
Halaman Dashboard ubah status cuti karyawan ini berfungsi agar admin bisa mengubah status cuti yang diajukan karyawan.



Gambar 5. Ubah status cuti karyawan

## e. Halaman Dashboard Data Absensi Karyawan

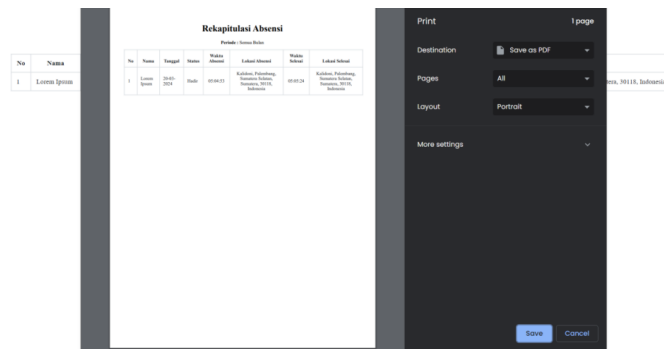
Halaman Dashboard data absensi karyawan ini berfungsi agar admin mengetahui jam masuk dan jam pulang karyawan yang bekerja di CV GO!Design Media Graphic.



Gambar 6. Data absensi karyawan

f. Halaman Dashboard Rekapitulasi absensi

Halaman Dashboard rekapitulasi absensi ini berfungsi untuk admin mengetahui Riwayat absensi yang akan direkapitulasi setiap bulannya.



Gambar 7. Rekapitulasi absensi

3.2 Hasil Pengujian Antarmuka Front-end

Partisipan	Akses Menu	Akses Data Karyawan	Input Data Karyawan	Login	Akses Absen
1	√	√	√	√	√
2	√	√	√	√	√
3	√	√	√	√	√
4	√	√	√	√	√
Sukses	4	4	4	4	4
Nilai	100%	100%	100%	100%	100%
Kesuksesan					

Tabel 1. Hasil pengujian antarmuka Front-end

Hasil pengujian antarmuka front-end menunjukkan tingkat kesuksesan yang optimal, yaitu 100%. Ini menandakan bahwa partisipan yang terlibat dalam pengujian (partisipan 1, 2, 3, dan 4) mampu dengan lancar mengakses menu, data karyawan, serta melakukan input data karyawan, login, dan mengakses fitur absen tanpa kendala signifikan. Pembahasan terkait hasil tersebut dapat mengindikasikan beberapa hal positif dalam pengembangan aplikasi. Pertama, antarmuka front-end telah dirancang dengan baik sehingga mudah digunakan dan diakses oleh pengguna. Keterbacaan dan kemudahan navigasi antarmuka memungkinkan pengguna untuk dengan cepat beradaptasi dengan sistem. Kedua, fungsionalitas-fitur yang diujikan (akses menu, data karyawan, input data karyawan, login, dan akses absen) berjalan sesuai dengan harapan, menunjukkan bahwa

implementasi antarmuka front-end sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan. Ketiga, hasil kesuksesan pengujian yang mencapai 100% menandakan bahwa tidak ada masalah yang signifikan yang ditemui dalam penggunaan antarmuka, sehingga pengembang dapat yakin bahwa antarmuka ini siap digunakan oleh pengguna akhir. Namun, tetap perlu diingat bahwa pengujian yang dilakukan terhadap antarmuka front-end hanya sebagian dari keseluruhan proses pengujian aplikasi. Pengujian yang lebih komprehensif perlu dilakukan untuk memastikan kualitas dan keandalan sistem secara menyeluruh, termasuk pengujian terhadap back-end dan integrasi antarmuka.

### 3.3 Hasil pengujian antarmuka *Back-end*

Partisipan	Akses Menu	Akses Data Karyawan	Input Data Karyawan	Login	Akses Absen
1	√	√	√	√	√
2	√	√	√	√	√
3	√	√	√	√	√
4	√	√	√	√	√
Sukses	4	4	4	4	4
Nilai Kesuksesan	100%	100%	100%	100%	100%

Tabel 2. Hasil pengujian antarmuka *Back-end*

Hasil pengujian antarmuka back-end yang mencapai nilai kesuksesan 100% menunjukkan bahwa partisipan yang terlibat (partisipan 1, 2, 3, dan 4) berhasil menjalankan berbagai fungsi yang terdapat dalam back-end sistem dengan baik. Pembahasan terkait hasil ini menggambarkan beberapa hal positif. Pertama, akses menu, data karyawan, input data karyawan, login, dan akses absen dapat dilakukan secara efisien dan tanpa kendala. Ini menunjukkan bahwa fungsionalitas back-end telah dirancang dan diimplementasikan dengan baik, memungkinkan pengguna untuk mengelola data dan melakukan tindakan yang diperlukan dengan lancar. Kedua, kesuksesan pengujian ini menunjukkan bahwa sistem telah berfungsi sesuai dengan harapan dan spesifikasi yang telah ditetapkan sebelumnya. Back-end yang handal merupakan fondasi penting bagi keberhasilan keseluruhan aplikasi, karena merupakan tempat di mana pemrosesan data dan logika aplikasi terjadi. Dengan nilai kesuksesan 100%, pengembang dapat yakin bahwa back-end telah memenuhi persyaratan kualitas dan keandalan yang dibutuhkan. Meskipun hasil pengujian back-end menunjukkan kesuksesan yang tinggi, tetap penting untuk melakukan pemantauan dan pemeliharaan rutin terhadap sistem untuk memastikan kinerja yang optimal. Selain itu, pengujian tambahan dan umpan balik dari pengguna aktual dapat membantu dalam mendeteksi dan memperbaiki masalah yang mungkin muncul di masa mendatang.

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis masalah absensi di CV *GO!Design Media Graphic*, disimpulkan bahwa sistem absensi saat ini masih menggunakan metode sidik jari yang tidak efektif dalam pengelolaan absen dan penggajian, menghambat staff admin dalam tugasnya. Meskipun pengelolaan rekap internal sudah baik, sistem ini tidak memastikan pencarian data yang cepat. Dengan pengembangan sistem berbasis web, diharapkan sistem absensi dapat menjadi lebih sederhana dan lancar, memudahkan dalam pembuatan laporan internal.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Martono, "Perancangan Dan Pembuatan Sistem Electronic Absensi (E Absensi) Mahasiswa/I Berbasis Website (Studi Kasus Stikom Dinamika Bangsa Jambi)," *J. Ilm. media SISFO*, vol. 10, no. 2, pp. 523–536, 2016.
- [2] S. N. Salim, L. M. R. Rere, and D. E. Pranoto, "Pada Perusahaan Griya Furniture," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. STI&K*, vol. 7, no. 1, 2023.
- [3] V. Olindo and A. Syaripudin, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Dbpr Tangerang Selatan)," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, no. 01, 2022.

- [4] H. Agustin, "Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam," *J. Tabarru' Islam. Bank. Financ.*, vol. 1, no. 1, pp. 63–70, 2018, doi: 10.25299/jtb.2018.voll(1).2045.
- [5] S. N. Aisyah and K. A. Hafizd, "Aplikasi Absensi Karyawan PT. Angkasa Pura I (Persero) Banjarmasin," *J. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 7–12, 2017, doi: 10.34128/jsi.v3i1.63.
- [6] R. 2014 Afyenni, "Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembangunan Laboratorium UNP)," *Teknoif*, vol. 2, no. 1, pp. 35–39, 2014.
- [7] P. R. Togatorop, R. P. Simanjuntak, S. B. Manurung, and M. C. Silalahi, "Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia," *J. Komput. dan Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 196–206, 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.5051.
- [8] M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, Uminingsih, and Suraya, "Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula Info Artikel Abstrak," *STORAGE - J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available: 30 <https://journal.literasisains.id/index.php/storage/article/view/270>
- [9] M. R. Fadhilah, R. Tulloh, H. Novianto, S. Kom, K. Kunci, and : Mariadb, "Design and Implementation of Database Server MariaDB and Linux CentOS (Case Study PT. Infomedia Nusantara)," *Proceeding Appl. Sci.*, vol. 4, no. 3, p. 2601, 2018.
- [10] D. Purnama Sari and R. Wijanarko, "Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, p. 32, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i1.3190.